Use case logowanie uzytkownika do aplikacji

Dla ProjektZespolowy2024

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa | Logowanie |
| Aktorzy | Użytkownik |
| Główny przepływ zdarzeń | Krok 1. System wyświetla formularz do wpisania danych  Krok 2. Użytkownik wypełnia wymagane pole loginem i hasłem.  Krok 3. System sprawdza poprawność i kompletność podanych danych  Krok 4.a) System wyświetla aplikację |
| Alternatywny przepływ | Krok 4.b) Podane dane zawierają błąd lub są niekompletne system wraca do stanu pkt. 1 |
| Wyjątki w przepływach | brak |